

PROGRAMMA SVOLTO Tecnologia e Tecniche di Rappresentazione Grafica

2GIT A.S. 23-24

DOCENTI: Prof.ssa Vanessa Cani - Itp Prof. Luigi Muceli

RIPASSO LE PROIEZIONI ORTOGONALI

- La teoria e il metodo delle proiezioni ortogonali, convenzioni grafiche
- Proiezioni ortogonali di figure geometriche piane
- Proiezioni ortogonali di solidi paralleli ai piani di proiezione
- Proiezioni ortogonali di gruppi di solidi

LE SEZIONI

- La rappresentazione della sezione in proiezione ortogonale
- Sezioni con piani paralleli
- Sezioni con piani inclinati

RILIEVO E SCALE DI RAPPRESENTAZIONE

- Le fasi operative del rilievo
- Ingrandimento e riduzione in scala di figure geometriche
- Restituzione grafica di un ambiente rilevato in opportuna scala
- Esercizi su rappresentazione in scala di figure geometriche

LE PROIEZIONI ASSONOMETRICHE

- La teoria e la classificazione delle proiezioni assonometriche
- Tracciamenti di assonometrie ortogonali isometriche
- Tracciamenti di assonometrie oblique cavaliere
- Tracciamenti di assonometrie oblique planometriche
- Assonometrie di semplici solidi e di composizioni di solidi

LA QUOTATURA

- Regole generali di quotatura
- Quotatura di semplici oggetti e pezzi meccanici
- Quotatura di disegni edili

IL DISEGNO ASSISTITO DAL COMPUTER

- Le impostazioni di base del software Autocad, snap ad oggetto, layer, modalità orto, impaginazione della tavola
- I comandi base 2D:
barra Disegna: linea, polilinea, cerchio, arco, rettangolo, poligono
barra Edita: cancella, copia, offset, specchio, sposta, taglia, estendi, raccorda
barra Quotature: quotature lineari, allineate, angolari
- I comandi base 3D:
barra Modella: somma, sottrazione, intersezione, cenni sul comando trancia e rivoluziona
- Esercitazioni basate sulla riproduzione delle tavole eseguite con il disegno manuale e tramite schede fornite dall'insegnante (proiezioni ortogonali e modellazione di semplici solidi, composizioni di solidi, pezzi meccanici, semplici edifici)